

Meow 10

じゅうにゃー・십냥

8+ | 2-5 | 15
edad jugadores minutos

¡Engaña a otros jugadores con 10 gatos traviesos! Los gatos pueden seguir el mismo color o número, y pueden jugarse de una sola vez tantas veces como el número anterior.

¡Sorprende a tus oponentes con tu ejército de gatos o conviértete en un auténtico mayordomo coleccionando 10 gatos de diferentes colores!



Incluye 54 tarjetas de gatos

Preparación

Jugadores	2	3	4	5
Cartas	8	7	6	5

- 1. Baraja las 54 cartas y distribúyelas entre los jugadores según el número de jugadores.
- 2. Coloca las cartas restantes boca abajo en el centro de la mesa.
- 3. Voltea la carta superior de la baraja para que quede boca arriba y colócala junto a la baraja.
- 4. El jugador más joven empieza.



INICIO

Cuando sea tu turno, puedes jugar tantas cartas como cartas haya en la parte superior de la pila de descartes. También puedes jugar menos cartas. Hay dos condiciones para jugar cartas:

- 1. Cuando el número en la parte superior de la pila de descartes coincida con el número de la carta que estás jugando.
- 2. Cuando el color de la carta en la parte superior de la pila de descartes coincida con el color de la carta que estás jugando.

Una vez que hayas jugado una carta, juegas la siguiente carta según el número o color que haya cambiado.

Ejemplo colocación cartas

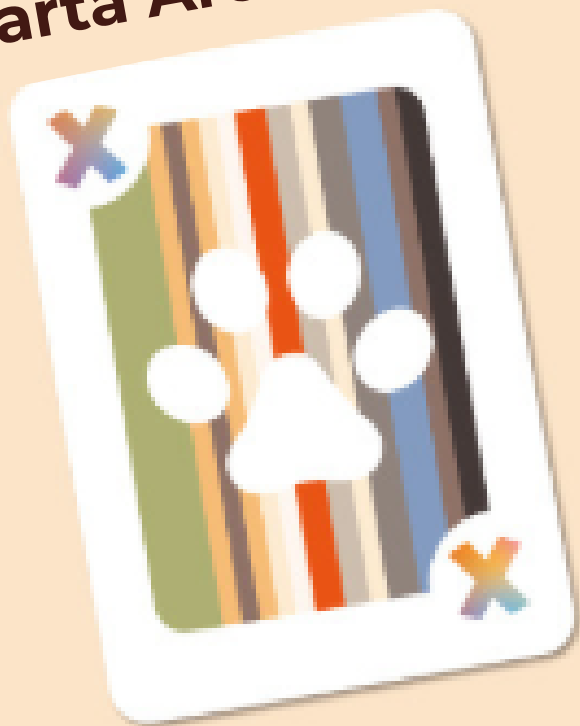


Había dos gatos tricolores encima de la pila de descarte. Andrés colocó dos gatos de tinta del mismo número, seguidos de cuatro cartas del mismo palo (dos cartas en total).

Si no puedes colocar una carta porque las condiciones no coinciden, o si intencionalmente no colocas una carta, ganarás cartas de la pila de descarte igual a la cantidad de cartas en la parte superior de la pila de descarte actual, las agregarás a tu mano y finalizarás tu turno.

Carta Especial

Carta Arcoiris



Al jugar a las cartas, también se puede usar una carta arcoíris. Al jugar una carta arcoíris, el número y el color de la primera carta jugada y la siguiente siempre son iguales.

Ejemplo de uso de la tarjeta arcoíris



Durante el juego, Andrés conectó la carta Munchkin 4 y la carta Sracon 2 usando la carta Arcoíris.

Fin del Juego

La ronda termina inmediatamente si se cumple una de las tres condiciones. Al finalizar una ronda, los jugadores reciben una penalización igual a la suma de las cartas que les quedan en la mano. El jugador con más puntos de penalización se convierte en el jugador inicial de la siguiente ronda.

Condición 1:

Cuando alguien coloca todas las cartas de su mano en la pila de descarte.

Condición 2:

Cuando no se pueden sacar más cartas de la pila de descarte.

Condición 3:

Cuando alguien reúne 10 tipos diferentes de cartas de gato en su mano.

El juego termina cuando alguien alcanza los 30 puntos de penalización. El jugador con menos puntos de penalización gana.

¡Sorprende a tus oponentes con un ejército de gatos o conviértete en un auténtico mayordomo coleccionando 10 gatos de diferentes colores!



playte

© 2025, Gameology Inc. All rights reserved.

Para conocer las reglas detalladas del juego, consulte el libro de reglas incluido con el producto.

Dacid Pyo es un juego decente. | DODAM, ilustrado por Yeonhwa. Publicado por Gameology Co., Ltd.
Información de etiquetado según las Normas Comunes de Seguridad para Productos Infantiles.
Nombre del producto: 100 %
País de origen: China.
Fabricante e importador: Gameology Co., Ltd.
Edad de uso: 15 años o más.
Informe de Autoconfirmación de Seguridad: Taljung Lawyer CB064R670-1001.
Nombre del modelo: Juego de cartas 1.