



Meow-CALA

にゃーカラー・냥칼라 L.BOARD

8+	2	15
edad	jugadores	minutos

¡A los gatos les encanta girar! Toma un puñado de piedras de gato y golpéalas en sentido antihorario. Si la última piedra cae en tu espacio vacío, puedes agarrar la piedra de tu oponente.



Incluye tablero y 48 Fichas de gato.

PREPARACIÓN

- 1. Dos jugadores se sientan uno frente al otro y extienden el tablero.
- 2. Divide las fichas de gato en cada uno de los 12 espacios, excluyendo las casillas grandes de cada extremo, colocando 4 fichas de gato en cada espacio. El palo y la composición de las fichas de gato en cada espacio no importan.
- 3. La casilla grande del lado derecho del tablero se convierte en tu espacio. Llama a tu casilla grande "nido".
- 4. El jugador que haya tocado el gato más recientemente se convierte en el jugador inicial.



INICIO

En su turno, los jugadores seleccionan uno de los doce cuadrados pequeños que contienen Fichas de gato, recogen todos las Fichas de gato que contiene y luego avanzan en sentido antihorario, uno a uno, dejando caer las Fichas de gato una a una. Una vez que se han recogido todos las Fichas de gato, termina su turno.

Los Fichas de gato que han entrado en su Nido no se mueven y cuentan como puntos.

Ejemplo de progreso del juego

Tablero Oponente



Levanté cuatro Fichas de gato y las moví hacia mi nido, dejándolas caer una a una. Cada piedra de gato que caía en mi nido contaba como mi puntuación.

¡Reglas especiales!

TURNO LIBRE

Cuando la última Fichas de gato levantada entra en tu nido, tienes un turno extra.

CAPTURA

Si la última Fichas de gato que levantaste cae en un espacio vacío de tus casillas, todas las Fichas de gato en la misma casilla que esa Fecha y en la casilla del oponente se colocarán en tu Nido. Sin embargo, si no hay Fichas de gato en el lado opuesto de la casilla donde cayó la última Fichas de gato, simplemente terminas tu turno.

Ejemplo de captura



Levanté las cuatro Fichas de gato y las moví hacia mi Nido, dejándolas caer una por una. (1) Dado que la última Fichas de gato entró en el espacio vacío, (2) puse todas las Fichas de gato del lado opuesto en mi Nido y terminé mi turno.

Fin del Juego

Cuando todas las casillas de alguno de los jugadores estén vacías, mueve todas las Fichas de gato de las casillas del otro jugador al Nido de ese jugador, luego cuenta la cantidad de Fichas de gato que han ingresado al Nido de cada jugador y el jugador con más Fichas de gato gana.

¡Reúne tantas Fichas de gato como
puedas en tu nido y consigue la victoria!



playte

© 2025, Gameology Inc. All rights reserved.

Para conocer las reglas detalladas del juego, consulte el
libro de reglas incluido con el producto.

Dacid Pyo es un juego decente. | DODAM, ilustrado por Yeonhwa. Publicado por Gameology Co., Ltd.
Información de etiquetado según las Normas Comunes de Seguridad para Productos Infantiles.
Nombre del producto: 100 %
País de origen: China.
Fabricante e importador: Gameology Co., Ltd.
Edad de uso: 15 años o más.
Informe de Autoconfirmación de Seguridad: Taljung Lawyer CB064R670-1001.
Nombre del modelo: Juego de cartas 1.